

Juego patológico: rasgos de personalidad relacionados

Juliana Morales Téllez MD¹

1. Residente de psiquiatría (2022), Universidad El Bosque, Clínica Monserrat.

Correspondencia: moralestellezjuliana@gmail.com

Resumen

Introducción: El juego patológico es clasificado actualmente como parte del capítulo del DSM-5 de “los trastornos relacionados con sustancias y trastornos adictivos”, puede presentar como comorbilidad la presencia de algún trastorno de la personalidad así como también se debe evaluar la posible coexistencia de otras psicopatologías, asociado al aumento de incidencia en los últimos años lo cual ha demostrando cada vez más la importancia que tiene a nivel no solo asistencial sino en todo el ámbito biopsicosocial.

Objetivo: Realizar una revisión sobre el concepto de juego patológico, sus criterios de diagnóstico, y los rasgos de personalidad característicos de esta patología.

Métodos: Se realizó una revisión narrativa de la literatura del concepto “juego patológico y rasgos de personalidad” en diferentes motores de búsqueda incluyendo material bibliográfico, libros, revisiones y reportes de caso en revistas indexadas y no indexadas tales como PubMed, Embase y Google scholar.

Conclusiones: el juego patológico es un trastorno emergente con un gran número de afectados a nivel mundial. Se precisa la necesidad de realizar más estudios sobre la prevención, detección y manejo de esta patología lo cual podría permitir poner en marcha programas preventivos y la ampliación de los recursos específicos para el tratamiento de estos pacientes.

Palabras clave: juego patológico, trastorno de personalidad, comorbilidad

Summary

Introduction: Pathological gambling is currently classified as part of the DSM-5 chapter of "disorders related to substances and addictive disorders", it can present as comorbidity the presence of some personality disorder as well as the possible coexistence of other psychopathologies, associated with the increase in incidence in recent years, which has increasingly demonstrated its importance not only at the level of care but also in the entire biopsychosocial field.

Objective: To carry out a review on the concept of pathological gambling, its diagnostic criteria, and the characteristic personality traits of this pathology.

Methods: A narrative review of the literature on the concept of "pathological gambling and personality traits" was carried out in different search engines, including

bibliographic material, books, reviews, and case reports in indexed and non-indexed journals such as PubMed, Embase, and Google scholar.

Conclusions: pathological gambling is an emerging disorder with many people affected worldwide. It is necessary to carry out more studies on the prevention, detection, and management of this pathology, which could allow the implementation of preventive programs and the expansion of specific resources for the treatment of these patients.

Keywords: pathological gambling, personality disorder, comorbidity.

Introducción

El juego patológico (JP), es una entidad que afecta la calidad de vida tanto de los pacientes como de su entorno a nivel familiar, social, laboral, y profesional, con alteraciones marcadas a nivel funcional global y reducción en su calidad de vida, además de presentar tasas más altas de problemas legales y de conductas de riesgo hasta consecuencias letales como el suicidio (Black, Moyer, & Schlosser, 2003;). Estudios epidemiológicos obtienen tasas de JP del 1-2% de la población general, y la prevalencia de este trastorno oscila entre el 0,1 y el 5,1% a lo largo de la vida (1). adicionalmente, es necesario profundizar sobre la posible comorbilidad del JP con otros trastornos psicopatológicos.

Métodos

Se realizó una revisión del concepto “juego patológico y rasgos de personalidad” en diferentes motores de búsqueda incluyendo material bibliográfico, revisiones y reportes de caso en revistas indexadas y no indexadas tales como PubMed, Embase y Google scholar desde el año 1992 hasta el 2020, donde se relacionaron los términos Mesh juego patológico, ludopatía, trastornos de la personalidad, rasgos de personalidad.

Discusión

El JP es una patología que se describe como un comportamiento desadaptativo, recurrente y persistente en el que la persona que padece este trastorno es incapaz de resistir el impulso de jugar lo cual interrumpe actividades ocupacionales, personales y familiares. Actualmente es clasificado en el DSM-5 en el capítulo de “trastornos relacionados con sustancias y trastornos adictivos” con los siguientes criterios diagnósticos: Durante un periodo de 12 meses, se deben cumplir cinco de los siguientes criterios: 1. Necesidad de apostar cantidades de dinero cada vez mayores para conseguir la excitación deseada, 2. Está nervioso o irritado cuando intenta reducir o abandonar el juego, 3. Ha hecho esfuerzos repetidos para controlar, reducir o abandonar el juego, siempre sin éxito, 4. A menudo tiene la mente ocupada en las apuestas (p. ej. reviviendo continuamente con la imaginación experiencias de apuestas pasadas, condicionando o planificando su próxima apuesta, pensando en formas de conseguir dinero para apostar), 5. A menudo apuesta cuando siente desasosiego (p. ej. desamparo, culpabilidad, ansiedad, depresión), 6. Después de perder dinero en las apuestas, suele volver

otro día para intentar ganar (“recuperar” las pérdidas), 7. Miente para ocultar su grado de implicación en el juego, 8. Ha puesto en peligro o ha perdido una relación importante, un empleo o una carrera académica o profesional a causa del juego, 9. Cuenta con los demás para que le den dinero para aliviar su situación financiera desesperada provocada por el juego. B. Su comportamiento ante el juego no se explica mejor por un episodio maniaco” (2). Previamente otros autores (Sánchez Hervas, 2003) que estudiaban este trastorno se referían a él con distintos nombres: juego neurótico, juego adictivo, juego excesivo, juego compulsivo, así como también hizo parte en el DSM-4 bajo el epígrafe de «trastornos en el control de los impulsos no clasificados en otros apartados».

Diferentes estudios (1), han puesto en evidencia la edad de inicio estimada de esta patología siendo para hombres en Estados Unidos de 11-18 años; sin embargo, la mayoría de la población de jugadores patológicos adultos está entre los 21 y los 55 años y cuenta con un 24% de jugadores patológicos de género femenino. Otros estudios (3), calculan que en Estados Unidos existen 2 millones de jugadores patológicos, 3 millones de personas que tienen algún problema con el juego y 15 millones de personas en total que tienen riesgo para convertirse en jugadores patológicos, con un costo de 5 mil millones de dólares por año y una deuda promedio por jugador de 35.185 dólares (4,5).

En los últimos años se ha mostrado un gran interés por analizar la existen-

cia de una posible patología dual en las personas con adicciones, es decir se ha tratado de evaluar si a la conducta adictiva esta acompañada por un trastorno de personalidad. En el caso del JP sería de interés estimar la comorbilidad con trastornos de la personalidad, así como también evaluar la coexistencia de otras psicopatologías tales como el consumo de sustancias, trastornos afectivos como la depresión o la ansiedad, ya que el conocimiento de esto aportaría información relevante para realizar programas de prevención, evaluar el pronóstico y brindar un tratamiento a las personas con adicción al juego. Entre las últimas investigaciones desde esta perspectiva se ha señalado que el narcisismo era uno de los rasgos de la personalidad más destacados en los ludópatas, tiempo después se destacaron otros hallazgos en diferentes estudios a nivel mundial, evidenciando la prevalencia del 3.6% en rasgos de personalidad Cluster A, el 1,5% en rasgos de personalidad Cluster B, y el 2,7% en rasgos de personalidad Cluster C (6).

En cuanto a los trastornos de personalidad, la mayoría de los trabajos se centran en el análisis de rasgos de la personalidad mediante cuestionarios, y se ha investigado esta mediante entrevistas estructuradas para llegar a un diagnóstico preciso, algunos autores observaron que aproximadamente más del 80% de los sujetos con juego patológico presentaba como mínimo, un trastorno de personalidad concomitante (1).

Describieron (Jiménez-Murcia S, et al.) como más comunes el trastorno obsesivo-compulsivo de la personalidad,

seguido por el evitativo, esquizotípico y paranoide. Diversos estudios demuestran también la asociación entre ludopatía y los trastornos de personalidad del cluster B, y observan mayor prevalencia de rasgos como impulsividad y búsqueda de sensaciones inmediatas en juego patológico. En cuanto a la relación con el trastorno de personalidad antisocial, diversos autores la han demostrado, y oscilaría entre un 15 y un 40% y en relación a los otros trastornos de personalidad, las tasas no serían superiores a las observadas en la población general (1,7).

Por otro lado, se han descrito factores de riesgo y de mal pronóstico en estos individuos entre los que se describen la edad de inicio más temprano de juego, más intentos de suicidio, mayores comorbilidades psiquiátricas, más acontecimientos traumáticos en la historia personal, situación laboral precaria, la existencia de ganancias en la fase inicial del trastorno como potencial factor desencadenante, mayores antecedentes familiares de enfermedad mental entre estos alcoholismo paterno y padres jugadores, actividades delictivas así como el desarrollo de tendencias antisociales como resultado de tener que lidiar con las consecuencias de su adicción (8).

En algunos estudios (Rogier G. et al), se destacó la participación específica de la emocionalidad negativa y la disregulación emocional en diversos comportamientos desadaptativos en relación con la ludopatía, se demostró que los jugadores adictos pueden experimentar sentimientos intensos de vergüenza de-

bido a sus rasgos narcisistas vulnerables y en consecuencia, buscan una forma de escapar de esos estados emocionales negativos durante el juego, otro estudio sugiere que los jugadores adictos muestran una falta de interés en otros que no apoyan su necesidad de admiración. Además, tienden a experimentar vergüenza debido a su necesidad de reconocimiento (6,9). Esto concuerda con el uso del mecanismo de devaluación en los jugadores adictos quienes buscan defenderse contra las experiencias de intimidación (Rosenthal 1986), por otro lado, los jugadores adictos suelen tener un estilo de apego inseguro y evitativo (Di Trani et al. 2017) (9), que corresponde a una imagen del yo como desaprovechado del cuidado y el amor, unido a una imagen de los demás como no disponibles y no receptivos.

Conclusiones

La relación entre determinados rasgos de personalidad y la gravedad del juego patológico puede explicarse a través de los déficits en las capacidades de regulación de las emociones, la baja tolerancia a la frustración, la evitación, conductas obsesivas entre otros, teniendo en cuenta que es más frecuente en hombres jóvenes quienes usualmente exhiben tasas más altas de rasgos antisociales y obsesivos asociados al juego patológico. Se precisa la necesidad de realizar más estudios sobre la prevención, detección y manejo de esta patología lo cual podría permitir poner en marcha programas preventivos y la ampliación de los recursos específicos para el tratamiento de estos pacientes.

Referencias

1. Jiménez-Murcia, S., et al. Comorbidity of Pathological Gambling: clinical variables, personality and response to treatment.; *Rev de Psiquiatr Salud Ment (Engl Ed)*. 2009; pp (178-189).
2. Asociación Estadounidense de Psiquiatría. Manual diagnóstico y estadístico de los trastornos mentales (DSM-5) Ed Médica Panamericana. 2014. 5ta edición, pp (316-317)
3. Unwin BK, Davis MK, De Leeuw JB. Pathologic gambling. *Am Fam Physician*. (2000) Feb 1;61(3):741-9.
4. Bahamón V. M, Juego patológico: revisión de tema, *Rev Colombiana de Psiquiatría*, 2006, vol. XXXV, núm. 3, pp. (380-399)
5. DeCaria CM, Hollander E, Grossman R, Wong CM, Mosovich SA, Cherkasky S. Diagnosis, neurobiology, and treatment of pathological gambling. *J Clin Psychiatry*. 1996;57 Suppl 8:80-3; discussion 83-4.
6. Ortiz-Tallo M, Cancino C, Cobos S. Juego patológico, patrones de personalidad y síndromes clínicos. *Adicciones* 2011;23:189.
7. Sánchez Hervas E. Juego patológico: un trastorno emergente. Unidad de Adictivas de Catarroja. Valencia. Abril 2003; Vol. 5. núm. 2. páginas (75-87).
8. Fernández Montalvo J.1. Trastornos de personalidad y juego patológico: una revisión crítica *Psicología Conductual*, 2001. Vol. 9, núm. 3, pp. (527-539).
9. Rogier G, Beomonte Zobel S, Velotti P. Pathological personality facets and emotion dysregulation in gambling disorder. *Scand J Psychol*. 2020; 61(2), pp (262-270).
10. Espinoza L. Trastornos de personalidad y juego patológico en adolescentes y jóvenes con dependencia de las máquinas tragamonedas. Instituto de Psicología Integral del Perú (IPIP). 2018, ISSN 1560-6139, pp. (99-124).
11. Echeburua Odriozola E, Psicopatología, variables de personalidad y vulnerabilidad psicológica al juego patológico. *Psicothema*, 1992, vol. 4, núm. 1, pp. (87-20).
12. King, S, Abrams, K., & Wilkinson, T. Personality, gender, and family history in the prediction of college gambling. *Journal of Gambling Studies*, 2010, 26(3), pp (347-359).
13. Medeiros GC, Grant JE. Gambling disorder and obsessive-compulsive personality disorder: A frequent but understudied comorbidity. *J Behav Addict*. 2018;7(2), pp (366-374).